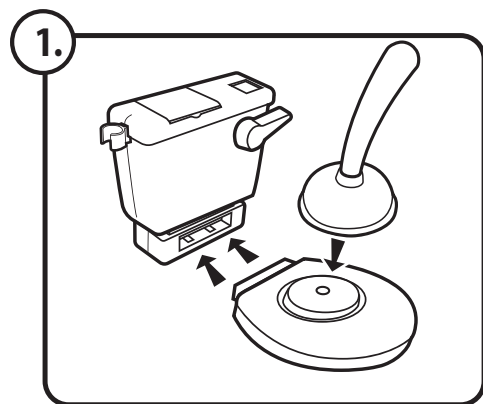


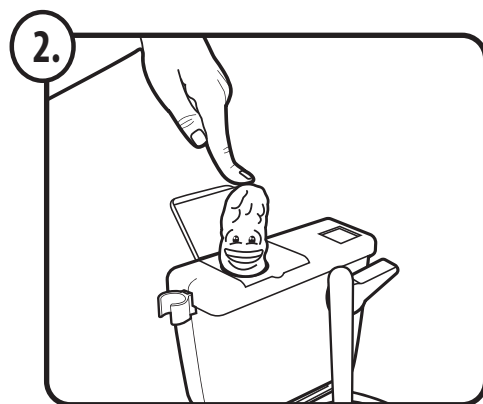
# KUPA ŚMIECHU

Gra

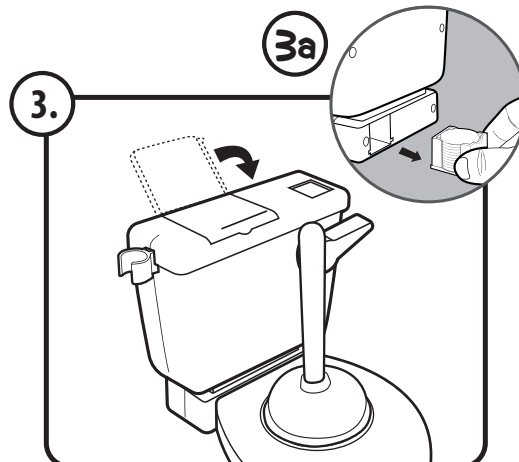
## PRZYGOTOWANIE:



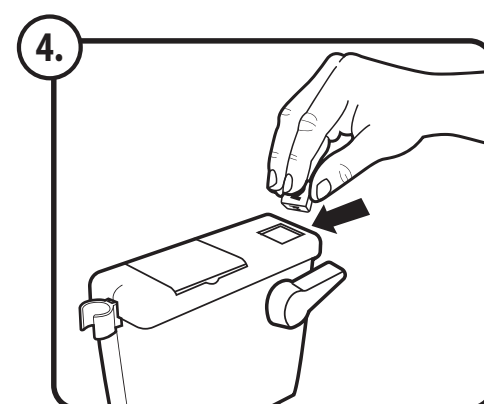
1. Zmontuj toaletę, łącząc sedes ze zbiornikiem WC, jak pokazano na obrazku.



2. Otwórz pokrywę zbiornika WC i umieść kupę w komorze wyrzutowej.  
**UWAGA:** Jeśli kupa nie jest poprawnie włożona, mechanizm przepychacza nie zadziała.



3. Zamknij pokrywę zbiornika WC.  
3a. Wyjmij żetony ze schowka w tylnej części toalety i umieść je obok miejsca zabawy.

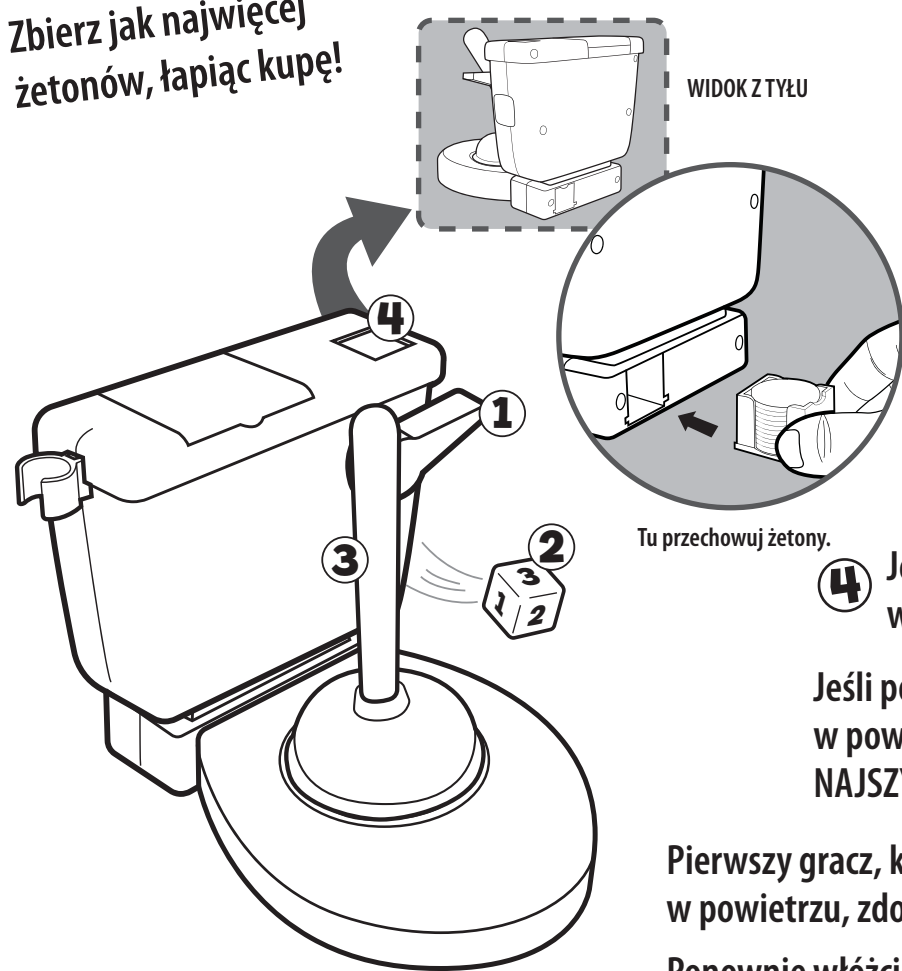


4. Wrzuć kostkę do otworu w górnej części zbiornika WC.

4/19/2018 remarked: per ES comment, on Step 3, added the image from the back to the front as show. Also on the back side of the instructions on the same image, reversed the arrow so the tokens are going into the toilet and not out of.  
5/01/2018 remarked: per ES comment, we updated the copy for "let's play".

## CEL GRY

Zbierz jak najwięcej żetonów, łapiąc kupę!



## Zagrajmy!

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Gra kontynuowana jest zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

- 1 Gdy nadejdzie Twoja kolej, wciśnij „spluczkę” na toalecie, aż kostka wyskoczy ze zbiornika WC.
- 2 Liczba na kostce określa, ile razy masz nacisnąć przepychacz do udrażniania toalety.
- 3 Naciśnij przepychacz tyle razy, ile wskazuje kostka do gry (za każdym naciśnięciem powinieneś usłyszeć charakterystyczny dźwięk „kliknięcia”).
- 4 Jeśli nic się nie stanie, umieść kostkę z powrotem w zbiorniku WC. Kolej na następnego gracza.

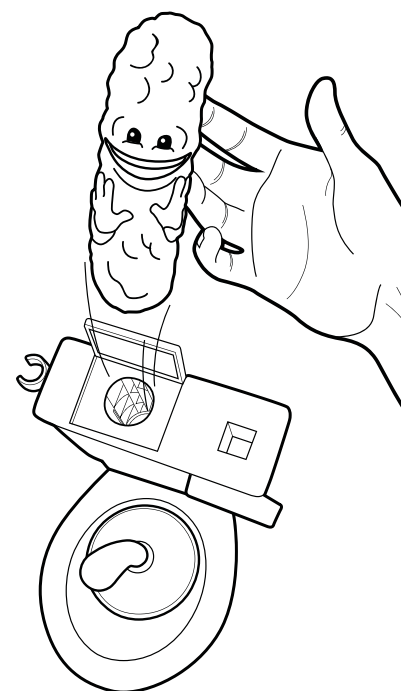
Jeśli po jednym z naciśnięć przepychacza kupa wyskoczy w powietrze, wszyscy gracze powinni **SPRÓBOWAĆ JAK NAJSZYBCIEJ JĄ ZŁAPAĆ!**

Pierwszy gracz, który ją złapie, zdobywa żeton. Jeśli dany gracz złapie kupę w powietrze, zdobywa dwa żetony!

Ponownie włóżcie kupę do zbiornika, umieśćcie kostkę w zbiorniku WC i kontynuujcie grę.

## Zawartość:

Zbiornik WC	Kupa
Sedes	Kostka
Przepychacz	10 żetonów



**OSTRZEŻENIE:** Nie celuj w oczy ani w twarz. Używaj wyłącznie elementów dostarczonych z tą zabawką. Nie strzelaj z bliska.

## ZWYCIĘZCA

Gracz, który zdobędzie najwięcej żetonów, **ZWYCIĘŻA!**

**UWAGA:** Jeśli jest remis, zwycięzca jest wyłaniany w ramach **OSTATECZNEGO STARCIA!** Gracze, którzy zdobyli tę samą liczbę żetonów, kładą po jednej ręce na przepychaczu i naciskają go równocześnie, aż kupa wyskoczy w powietrze.

Gracz, który złapie ją jako pierwszy, **ZWYCIĘŻA!**