



## ENGLISH

**OBJECT OF THE GAME**  
Be the first player to get three in a row across, down or diagonally!

**CONTENTS**  
1 Tony, 12 discs

## SET UP

- Make sure that Tony's tail is in the "Ready" position. (figure A1)
- Each player chooses a color and then takes the 6 discs of that color.
- Place Tony in the middle of the play area in a reach of both players.

## LET'S PLAY!

There are two ways to play Tic Tac TONY™, FLIPPIN' TIC TAC TOE or CLASSIC TIC TAC TOE.

## FLIPPIN' TIC TAC TOE

- The youngest player goes first.
- Put a disc in Tony's tail.
- Push DOWN on Tony's tail (please don't pull it!) and then RELEASE it to FLIP the disc in the air to Tony's back. (figure B1)
- Think about where you want the disc to land and adjust how you push down on Tony's tail.
- The farther down you push Tony's tail, the farther the disc flies!
- The next player then puts a disc in Tony's tail and FLIPS it into Tony's back.
- Play continues alternating between players until one player gets three discs of their color in a row either horizontally, vertically or diagonally OR all the available spaces are filled.
- If all the spaces are filled and no one got three in a row, remove the discs and start again (it's okay – Tony doesn't mind!). (figure B2)

## CLASSIC TIC TAC TOE

- The youngest player goes first.
- On Tony's turn, you may hand to drop one disc in the slot in Tony's back. (figure C1)
- The next player then drops a disc in Tony's back.
- Play continues alternating between players until one player gets three discs of their color in a row either horizontally, vertically or diagonally OR all the available spaces are filled.
- If all the spaces are filled and no one got three in a row, remove the discs and start again (it's okay – Tony doesn't mind!).

## WINNING

The first player to get three discs on a row either horizontally, vertically or diagonally WINS!

## FRANÇAIS

## BUT DU JEU

Soyez le premier à aligner trois pionns à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale!

## CONTIENT

1 chien Tony, 12 pionns

## INSTALLATION

- Assurez-vous que la queue du chien est en position haute. (figure A1)
- Chaque joueur choisit une couleur et prend les six pions de cette couleur.
- Placez Tony au milieu de la zone de jeu afin que les deux joueurs puissent facilement l'atteindre.

## LE JEU

Le premier des deux factions de jouer à Tony Morpion: le morpion avec lancer de précision et le joueur classique.

## LANCER DE PRÉCISION

- Le joueur le plus jeune commence.
- Placez un pion dans la queue de Tony.
- Abaissez la queue (attention, ne tirez pas dessus!), puis LÂCHEZ-LA pour ENVOYER le pion dans les airs et le faire retomber dans l'une des fentes sur le dos du chien. (figure B1)
- Réfléchissez à l'endroit où vous voulez placer votre pion et ajustez votre lancer en conséquence en abaissant plus ou moins la queue de Tony.
- Plus vous abaissez la queue, plus le pion saute haut!
- C'est ensuite à l'adversaire de jouer son pion et ainsi de suite.
- La partie est terminée lorsqu'un joueur réussit à aligner horizontalement, verticalement ou en diagonale trois pions de sa couleur OU qu'il n'y a plus de cases libres.
- Si toutes les cases sont prises et qu'aucun joueur n'a réussi un alignement, retirez les pions et recommencez une partie (pour le plus grand plaisir de Tony!). (figure B2)

## CHOU DU MORPION CLASSIQUE

On Tony's turn, you may hand to drop one disc in the slot in Tony's back. (figure C1)

• The next player then drops a disc in Tony's back.

• Play continues alternating between players until one player gets three discs of their color in a row either horizontally, vertically or diagonally OR all the available spaces are filled.

• If all the spaces are filled and no one got three in a row, remove the discs and start again (it's okay – Tony doesn't mind!).

## LE VAINQUEUR

The le premier joueur qui aligne trois pionns à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale remporte la partie!

## DEUTSCH

## ZIEL DES SPIELS

Wer hat als Erster drei in einer Reihe?

## INHALT

1 Hund Tony, 12 Chips

## VORBEREITUNG

Tony's Schwanz wird in die Ausgangsposition geschoben. (Abbildungungen A1)

Jeder Spieler wählt eine Farbe und nimmt sich die Chips dieser Farbe.

Tony wird in die Mitte des Spielbereichs gestellt, sodass beide Spieler in die erreichen können.

## LEH GENTS!

Es gibt zwei Spielweisen: TIC-TAC-SCHUSS und das Klassische TIC-TAC-TOE.

## FLIPPEN TIC-TAC-TOE

Der jüngste Spieler beginnt.

• Er legt einen Chip in Tony's Schwanz.

• Nun drückt der Spieler Tony's Schwanz herunter (Bitte nicht ziehen!) und lässt ihn durch die Öffnung fallen.

• Der Spieler sollte vorher darüber nachdenken, wohin er seinen Chip schießen möchte, und versucht dann, sein Ziel zu erreichen.

• Je weiter er Tony's Schwanz nach unten drückt, desto weiter fliegt der Chip!

• Dann legt der andere Spieler einen Chip in Tony's Schwanz und SCHESST ihn auf Tony's Rücken.

• Jeder Spieler wählt eine Farbe und nimmt sich die Chips dieser Farbe.

• Auf diese Weise sind die Spieler abwechselnd an der Reihe und spielen so weiter bis beide fertig sind. Waagrecht oder diagonalen Reihe drei Chips einer Farbe befinden ODER bis alle Felder mit Chips belegt sind.

• Sind alle Felder mit Chips belegt, ohne dass sich drei gleichfarbige Chips in einer Reihe befinden, entfernen die Spieler die Chips und spielen eine weitere Partie. (Das ist in Ordnung. Es stört Tony nicht!)

## TIC-TAC-TOE

Der jüngste Spieler beginnt.

• Der Spieler wählt eine Farbe und nimmt sich die Chips in ein Feld auf Tony's Rücken. (Abbildungungen C1)

• Anschließend steckt der andere Spieler einen seiner Chips in Tony's Rücken.

• Auf diese Weise sind die Spieler abwechselnd an der Reihe und spielen so weiter bis beide fertig sind. Waagrecht oder diagonalen Reihe drei Chips einer Farbe befinden ODER bis alle Felder mit Chips belegt sind.

• Sind alle Felder mit Chips belegt, ohne dass sich drei gleichfarbige Chips in einer Reihe befinden, entfernen die Spieler die Chips und spielen eine weitere Partie. (Das ist in Ordnung. Es stört Tony nicht!)

## WER IST DER GEWINNER?

Das ist Erster drei Chips senkrecht, waagrecht oder diagonal in einer Reihe unterbringen konnte. GEWINNT!

## ITALIANO

**OBBIETTIVO DEL GIOCO**  
Essere il primo giocatore a mettere tre dischetti in fila in verticale, in orizzontale o in diagonale!

## CONTENUTO

1 Tony, 12 dischetti

## PREPARAZIONE

• Assicurarsi che la coda di Toby sia abbassata. (Figura A1)

• Ogni giocatore sceglie un colore e prende i dischetti di quel colore.

• Posizionare Toby al centro dell'area di gioco in modo tale che tutti riescano a prendere i dischetti.

## GIOCATORI

Ci sono due modi per giocare a Tic Tac TONY™, SUPER TRIS o TRIS CLASSICO.

## SUPER TRIS

- Il giocatore più giovane inizia per primo.
- Mettete un dischetto sulla coda di Toby.
- Premete la coda di Toby (non tirate!) e LASCIATELA ANDARE per tirare il dischetto nell'aria.
- Pensate al punto in cui volete che il dischetto atterri per abbassare la coda di Toby e tirare.
- Più l'abbassate e più in lontano volerà il dischetto!
- Il giocatore successivo dovrà mettere un dischetto sulla coda di Toby lanciandolo in aria per farlo atterrare sul suo dorso.
- Il gioco continua con i giocatori che si alternano fino a quando un giocatore non riesce a mettere tre dischetti del proprio colore in orizzontale, verticale o diagonale OPPURE fino a quando non restano più caselle disponibili.
- Se tutte le caselle fossero piene senza che ci siano tre dischetti di fila, rimuovete tutti i dischetti e ricominciate da capo (non preoccupatevi, a Tony non dà fastidio). (Figura B1)

## TRIS CLASSICO

Il giocatore più giovane inizia per primo.

• Il giocatore deve al mano mettere un dischetto nella fessura sul dorso di Toby. (Figura C1)

• Poi tocca al giocatore successivo mettere un dischetto sul dorso di Toby.

• Il gioco continua con i giocatori che si alternano fino a quando un giocatore non riesce a mettere tre dischetti del proprio colore in orizzontale, verticale o diagonale OPPURE fino a quando non restano più caselle disponibili.

• Se tutte le caselle fossero piene senza che ci siano tre dischetti di fila, rimuovete tutti i dischetti e ricominciate da capo (non preoccupatevi, a Tony non dà fastidio). (Figura B2)

## IL VINCITORE

Il primo giocatore che riesce a mettere tre dischetti in fila in orizzontale, verticale o diagonale vince!

## NEDERLANDS

## DOEL VAN HET SPEL

Wees de eerste speler die horizontaal, verticaal of diagonaal drie op een rij heeft!

## INHOUD

1 Tony, 12 schijven

## VOORBEREIDINGEN

• Zorg ervoor dat de staart van Tony in de positie "Ready" staat. (Figura A1)

• Elk speler kiest een kleur en pakt vervolgens de 6 schijven van die kleur.

• Plaats Tony in het midden van het speelveld, zodat beide spelers er makkelijk bij kunnen.

## SPELEN MAAR!

Een jongere manneken om Boter-Kaas-en-Eieren Tony te spelen, VLEGENDE BOTER-KAAS-EN-EIEREN.

• De jongste speler mag beginnen.

• Plaats een schijf in de Tony's staart.

• Duw Tony's staart omlaag (trek er niet aan!) en laat deze LOS zodat de schijf vliegt. (Figura B1)

• Bedenk waar je de schijf wilt laten landen en bepaal aan de hand daarvan hoe ver je Tony's staart naar beneden duwt.

• Hoe verder je Tony's staart naar beneden duwt, hoe verder de schijf vliegt!

• De volgende speler plaats vervolgens een schijf in de staart van Tony op een baat de ook in de rug van Tony VLEGEN.

• De speler ernaast alterneert entoe de volgende speler introduceert de volgende diagonaal drie schijven van zijn/haar kleur in een rij of heeft OF tot alle beschikbare ruimten zijn gevuld.

• Als alle ruimtes gevuld zijn en niemand drie op een rij heeft, verwijder je de schijven van het bord en opnieuw (het is oké, Tony vindt het niet erg).

• Als alle ruimtes gevuld zijn en niemand drie op een rij heeft, verwijder je de schijven van het bord en opnieuw (het is oké, Tony vindt het niet erg).

## KLASSIEKE BOTER-KAAS-EN-EIEREN

• De jongste speler mag beginnen.

• Gebruik je hand om als je aan de beurt bent één schijf in de sleuf op Tony's rug te laten vallen. (Figura C1)

• Vervolgens plaats de volgende speler een schijf in Tony's rug.

• De speler ernaast alterneert de beurt zodat iedereen een schijf horizontaal, verticaal of diagonaal drie schijven van zijn/haar kleur in een rij of heeft OF tot alle beschikbare ruimten zijn gevuld.

• Als alle ruimtes gevuld zijn en niemand drie op een rij heeft, verwijder je de schijven van het bord en opnieuw (het is oké, Tony vindt het niet erg).

## VINCENNAAR

Die eerste speler die horizontaal, verticaal of diagonaal drie schijven op een rij heeft, heeft gewonnen!

## ESPAÑOL

## OBJETIVO DEL JUEGO

El primer jugador que consiga tres en raya en sentidos horizontal, descendente o diagonal!

## CONTENIDO

1 Tony, 12 discos

## PREPARACION

• Asegurarse de que la cola de Tony esté en la posición "Ready" (Listo). (Figura A1)

• Cada jugador elige un color y cogee los 6 discos de ese color.

• Coloca a Tony en el centro del área de juego al alcance de los dos jugadores.

## ¡A JUGAR!

Hay dos maneras de jugar a Tic Tac TONY™, el TRES EN RAYA CON GIRO o EL TRES EN RAYA CLÁSICO.

## TRES EN RAYA CON GIRO

• Empieza el jugador más pequeño.

• Pon un disco en la cola de Tony.

• Presiona la cola de Tony (¡no tires de ella!) y SUÉLTALA para GIRAR el disco en el aire de forma que se inserte entre una de las ranuras de la parte posterior de Tony. (Figura B1)

• Piensa dónde quieres que el disco atuerice y regula la fuerza con la que presionas la cola de Tony.

• Cuanto más bajo empujes la cola de Tony, más alto volará el disco.

• El siguiente jugador coloca un disco en la cola de Tony y VOLTA para rotarlo en la espalda de Tony.

• El juego continúa alternando entre jugadores hasta que un jugador consigue tres discos de su color seguidos en horizontal, vertical o diagonal; o hasta que todos los espacios disponibles estén llenos.

• Si todos los espacios están llenos y nadie consigue tres en raya, quitamos los discos y comienza de nuevo (no te preocupes, a Tony no le importa). (Figura B2)

## TRES EN RAYA CLÁSICO

• Empieza el jugador más pequeño.

• En tu turno, coloca un disco en la ranura de la parte posterior de Tony. (Figura C1)

• Después, el siguiente jugador introduce un disco en la ranura de la parte posterior de Tony. (Figura C1)

• A continuación, el siguiente jugador soltara un disco en la espalda de Tony.

• El juego continúa alternando entre jugadores hasta que un jugador consigue tres discos de su color seguidos en horizontal, vertical o diagonal; o hasta que todos los espacios disponibles estén llenos.

• Si todos los espacios disponibles están llenos, quitamos los discos y comienza de nuevo (no te preocupes, a Tony no le importa). (Figura B2)

## OBJETIVO DEL JUEGO

El primer jugador que consiga tres en raya en sentidos horizontal, descendente o diagonal!

## CONTENIDO

1 Tony, 12 discos

## PREPARACION

• Asegurarse de que la cola de Tony esté en la posición "Ready" (Listo). (Figura A1)

• Cada jugador elige un color y cogee los 6 discos de ese color.

• Coloca a Tony en el centro del área de juego al alcance de los dos jugadores.

## ¡A JUGAR!

Hay dos maneras de jugar a Tic Tac TONY™, el TRES EN RAYA CON GIRO o EL TRES EN RAYA CLÁSICO.

## TRES EN RAYA CON GIRO

• Empieza el jugador más pequeño.

• Pon un disco en la cola de Tony.

• Presiona la cola de Tony (¡no tires de ella!) y SUÉLTALA para GIRAR el disco en el aire de forma que se inserte entre una de las ranuras de la parte posterior de Tony. (Figura B1)

• Piensa dónde quieres que el disco atuerice y regula la fuerza con la que presionas la cola de Tony.

• Cuanto más bajo empujes la cola de Tony, más alto volará el disco.

• El siguiente jugador coloca un disco en la cola de Tony y VOLTA para rotarlo en la espalda de Tony.

• El juego continúa alternando entre jugadores hasta que un jugador consigue tres discos de su color seguidos en horizontal, vertical o diagonal; o hasta que todos los espacios disponibles estén llenos.

• Si todos los espacios disponibles están llenos, quitamos los discos y comienza de nuevo (no te preocupes, a Tony no le importa). (Figura B2)

## TRES EN RAYA CLÁSICO

• Empieza el jugador más pequeño.

• En tu turno, coloca un disco en la ranura de la parte posterior de Tony. (Figura C1)

• Después, el siguiente jugador introduce un disco en la ranura de la parte posterior de Tony. (Figura C1)

• A continuación, el siguiente jugador soltara un disco en la espalda de Tony.

• El juego continúa alternando entre jugadores hasta que un jugador consigue tres discos de su color seguidos en horizontal, vertical o diagonal; o hasta que todos los espacios disponibles estén llenos.

• Si todos los espacios disponibles están llenos, quitamos los discos y comienza de nuevo (no te preocupes, a Tony no le importa). (Figura B2)

## OBJETIVO DEL JUEGO

El primer jugador que consiga tres en raya en sentidos horizontal, descendente o diagonal!

## CONTENIDO

1 Tony, 12 discos

## PREPARACION

• Asegurarse de que la cola de Tony esté en la posición "Ready" (Listo). (Figura A1)

• Cada jugador elige un color y cogee los 6 discos de ese color.

• Coloca a Tony en el centro del área de juego al alcance de los dos jugadores.

## ¡A JUGAR!

Hay dos maneras de jugar a Tic Tac TONY™, el TRES EN RAYA CON GIRO o EL TRES EN RAYA CLÁSICO.

## TRES EN RAYA CON GIRO

• Empieza el jugador más pequeño.

• Pon un disco en la cola de Tony.

• Presiona la cola de Tony (¡no tires de ella!) y SUÉLTALA para GIRAR el disco en el aire de forma que se inserte entre una de las ranuras de la parte posterior de Tony. (Figura B1)

• Piensa dónde quieres que el disco atuerice y regula la fuerza con la que presionas la cola de Tony.

• Cuanto más bajo empujes la cola de Tony, más alto volará el disco.

• El siguiente jugador coloca un disco en la cola de Tony y VOLTA para rotarlo en la espalda de Tony.

• El juego continúa alternando entre jugadores hasta que un jugador consigue tres discos de su color seguidos en horizontal, vertical o diagonal; o hasta que todos los espacios disponibles estén llenos.

• Si todos los espacios disponibles están llenos, quitamos los discos y comienza de nuevo (no te preocupes, a Tony no le importa). (Figura B2)

## TRES EN RAYA CLÁSICO

• Empieza el jugador más pequeño.

• En tu turno, coloca un disco en la ranura de la parte posterior de Tony. (Figura C1)

• Después, el siguiente jugador introduce un disco en la ranura de la parte posterior de Tony. (Figura C1)

• A continuación, el siguiente jugador soltara un disco en la espalda de Tony.

• El juego continúa alternando entre jugadores hasta que un jugador consigue tres discos de su color seguidos en horizontal, vertical o diagonal; o hasta que todos los espacios disponibles estén llenos.

• Si todos los espacios disponibles están llenos, quitamos los discos y comienza de nuevo (no te preocupes, a Tony no le importa). (Figura B2)

## OBJETIVO DEL JUEGO

El primer jugador que consiga tres en raya en sentidos horizontal, descendente o diagonal!